

#include <header file>

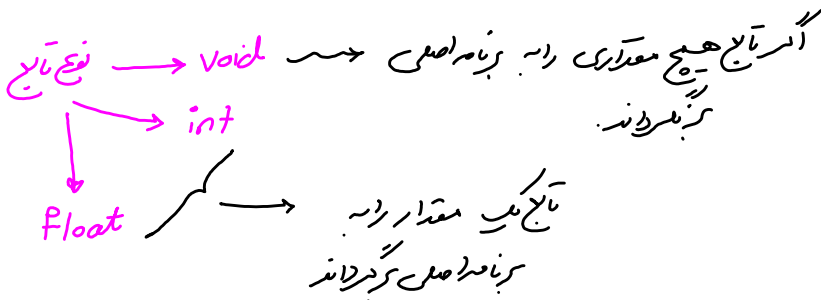
```
int main()
{
    float R, area;
    return 0;
}
```

اطلاعاتی که هنگام فراخوانی تابع به برنامه‌اصول ارسال می‌شوند

(لیست پارامترها) نام تابع

نوع تابع

فراخوانی



توابع

← از پیش نوشته شده: sin و exp و ...

که توابع نوشته شده توسط کاربر

↓ فریب

۱) برنامه را کوچکتر می‌کند.

۲) همکاری سه نفر را فراهم می‌کند.

۳) اشکال زدایی برنامه راحت‌تر است.

۴) صرفه جویی در وقت.

فراخوانی توابع

← بررسی کنید ورودی و خروجی توابع چیستند

که تعریف تابع

فراخوانی تابع در برنامه اصلی

مکان توابع ← قبل برنامه‌اصول

که ۱) بعد برنامه اصلی ← ۲) اگر نوعی توابع در ابتدای برنامه باید مشخص شود.

نکات: ۱- نوع توابع را مشخص کنید.

۲- تابع را با نام آن فراخوانی کنید.

(local variables)

۳- متغیرهای مورد نیاز را داخل توابع تعریف کنید ← هیچ متغیری نمی‌تواند از متغیرهای تعریف شده استفاده کند.

۴- تعریف یک تابع در یک تابع دیگر امکان پذیر نیست.

۵- هنگام اعلان نوعی توابع نیازی به ذکر نام پارامترها نیست و فقط نوع آنها ذکر شود.

اگر هم پارامتری وجود نداشته باشد، بجای آن void قرار می‌گیرد.

تبرایت توابع بعد از برنامه اصلی قرار گیرند. در این صورت نیاز به اعلان آندواریم:

قبل برنامه اصلی

نوع تابع (نوع بازگشتی) اسم تابع → function prototype