

#include < headerfile >

بازآوری ← متغیرهای محلی local

Function prototype ← (نوع پارامترها) اسم تابع نوع تابع

int main()

{ float r;

تابع r ← R برنامه اصلی فراخوانی تابع ← (پارامترها) اسم تابع

}
تعریف تابع ← (اسم پارامتر و نوع آن) اسم تابع نوع تابع
float r

{

متغیرهای گلوبال

}

۱) متغیرهایی که برای تمامی توابع (از جمله تابع اصلی main) قابل استفاده است.

۲) این متغیرها در خارج (ز توابع و در بالای تابع اصلی) تعریف می‌شوند.

۳) متغیرهای محلی تا زمانی که مقدار گرفته‌اند، مقدار آنها معتبر نیست ولی متغیرهای عمومی دارای مقدار اولیه می‌شوند.

* نکته: اگر اسم یک متغیر local با یک متغیر global یکسان باشد، آن متغیر دیگر global نیست.

* نکته: این متغیرها در برنامه رانندگی می‌کنند پس تقریباً هیچ وقت (از آنها استفاده نکنیم).

فصل ۵: آرایه‌ها و رشته‌ها

آرایه‌ها Arrays

آرایه مجموعه‌ای از عناصر هم‌نوع است که دارای یک نام می‌باشند.

نوع آرایه: آرایه یک عددی

[طول آرایه] اسم آرایه

یک عدد صحیح مثبت

مثال: int a[3]

[۱] a



[۲] a

عناصر آرایه

که اندک آرایه

بازآوری: int a = 5;

مقداردهی به متغیر a

همه اعمال حسابی، شرطی و... روی عناصر آرایه انجام می‌شود ← مقداردهی هم روی عناصر انجام می‌شود:

5 = [۲] a 4 = [۱] a 1 = [۰] a