

روش نمونه گیری → روش تهیه سازی آماری است که بر پایه اصول و تصادفی است → روشی متنوع و متنوع طایفه

Monte Carlo

Heat bath → الگوریتمی که در آن دما را تغییر می دهد
 تصادفی → یعنی برای هر یک از متغیرهای مورد مطالعه از جدول تصادفی (یا اعداد تصادفی)

۱- PDF ← تابع توزیع متوالی

۲- ۳- PDF ها

۴- واریانس هم

مونت کارلو تصادفی

بیاب دیتا ←

domain = { 2, 3, 4, 5, ... و ۱۹ }

اول = $\left\{ \frac{1}{36}, \frac{2}{36}, \dots, \frac{6}{36}, \frac{5}{36}, \dots, \frac{1}{36} \right\}$

مشابه با نتیجه هر دو است
 { ۱ و ۲, ۳ و ۴, ۵ و ۶, ۷ و ۸, ۹ و ۱۰ }

نرخ نسبتاً مساوی → اما در نردگام :
 { ۱ و ۲, ۳ و ۴, ۵ و ۶, ۷ و ۸, ۹ و ۱۰ }

PDF = $\gamma \exp(-\gamma t)$ → رادیکال کتیو → برای مدت زمان طولانی احتمالاً نزدیک به صلب نزدیک را رسم می کنیم :
 مشابه با نتیجه هر دو است

طریق:

متغیر تصادفی: λ نسبت به میزبان λ و $\lambda > 0$

$$D = \{x\} \quad \text{۱- متغیر تصادفی}$$

۲- متغیر PDF: تابع است نه به میانگین و واریانس λ با هم آماری ستار x را میزند.

محتمل است: $P(x) = \text{Prob}(X=x)$

$$\text{Prob}(a < X < b) = \int_a^b P(x) dx$$

دست بیرونی:

$$\sum_{x \in D} P(x) = 1$$

$x \in D$

$$\int_{x \in D} P(x) dx = 1$$

$$0 \leq P(x_i) \leq 1$$



PDF ها در شرط رابطه بر وجه است:

uniform distribution: $P(x) = \frac{1}{b-a} \theta(x-a) \theta(b-x)$ و $\theta(x) = \begin{cases} 0 & x < 0 \\ 1 & x \geq 0 \end{cases}$

Poisson's " : $P(x) = \frac{\lambda^x e^{-\lambda}}{x!}$

Gaussian : $p(x) = \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}} \exp\left[-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right]$

منها

$\langle h \rangle \equiv \int h(x)p(x)dx$: مقدار انتظاری

n -th moment of the PDF : $\langle x^n \rangle = \int x^n p(x) dx$

1st " " " " $\langle x \rangle = \int x p(x) dx$: mean value

2nd " " " " $\langle x^2 \rangle = \int x^2 p(x) dx$

$\sigma^2 = \text{Var}(x) = \langle (x - \langle x \rangle)^2 \rangle = \dots = \langle x^2 \rangle - \langle x \rangle^2$

لایحه قضیة انقضیة نیست کارو

$I = \int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^N w_i f(x_i)$ → mesh point

همینک ها لایحه بر لایحه می آید : $w_i = 1$

$I = \int_a^b f(x) dx \approx h \sum_{i=1}^N f(x_{i-1/2})$; $h = \frac{b-a}{N}$: روش مستطین

تعداد ذرات مستقیم با احتمال‌های یکسان به سمت راست می‌روند.

N_r : تعداد ذرات مستقیم و N_l تعداد ذرات مستقیم $N_l = N - N_r$

احتمال این که یکی از ذره رضوان N_l از سمت چپ به سمت راست برود : $\frac{N_l}{N}$

و معیناً : ۱- تعداد ذرات راست معین $N = 1000$

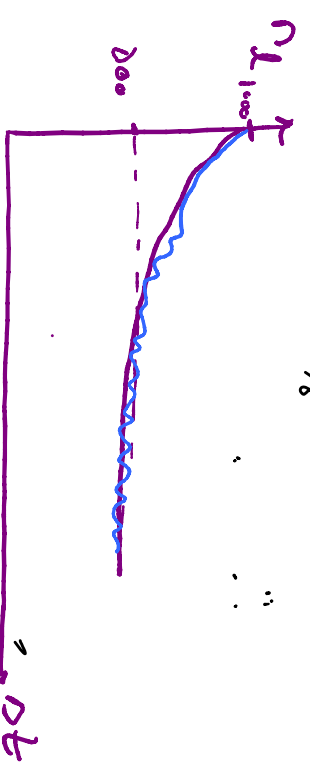
۲- سبب لوسه روغنا رضوان لانسفک لیسف که مانع از هم شدن شلک ۴ برابر تعداد ذرات با هم.

۳- برای هم‌کار زینتی N_l احتمال $\frac{N_l}{N}$ برای حرکت به سمت راست و چپ دارد. این احتمال را با عدد رضوان N_l می‌کنیم.

۲- اگر $\frac{N_l}{N} < \frac{N_r}{N}$ باشد، تعداد ذرات مستقیم راستی کاهش می‌دهد. $N_l = N_l - 1$

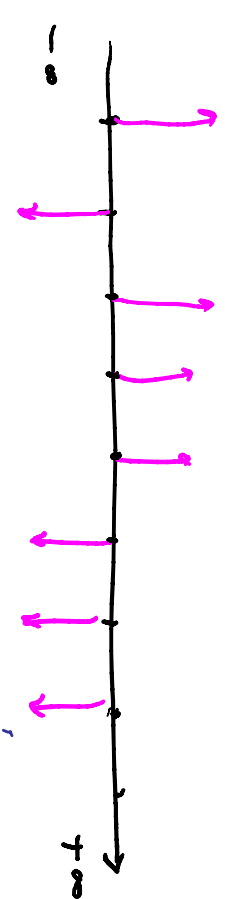
و به عنوان صورت $N_l + 1 = N_l$

۵- زمان N_l و مدت افزایش N_l در صورت چپ‌رویی
 طول N_l : $N_l(t) = \frac{N_l}{2} [1 + e^{-2t/N}]$



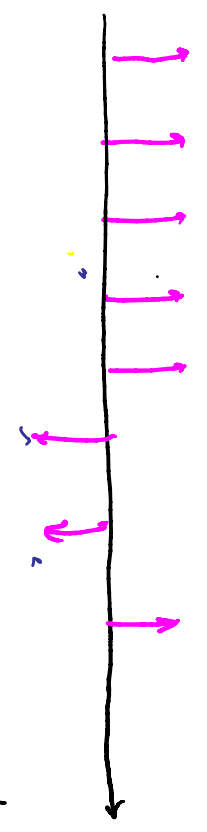
۵- زمان N_l و مدت افزایش N_l در صورت چپ‌رویی

العملية الحقيقية صلا ادرين



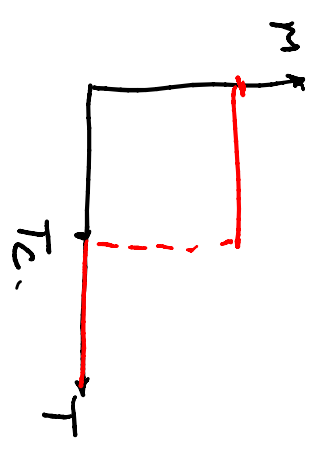
$T \times T$

$M=0$



$T \times T$

$M \neq 0$



importance sampling →

فكر في صيغة وفضائنا و نساك كغيره

تعداد اسيها = N^2

تعداد بغير اسيها = N^4

$N=16 \rightarrow 2^{16} \approx 19728$

فصائل كونية كاللوزي نوزلنا

فجاج با نتائج واسع و دقيق لاد.

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b-a}{N} \sum_{i=1}^N f(x_i)$$

هم اسيها هاربه صيغتهم مثلا بنسبت الاري فانس

Cold start

استدعي اوسيه

زيادة اعداد اسيها و اسيها حالي اسيها .

random number

if $x < 0.5 \rightarrow s = -1$ if $x > 0.5 \rightarrow s = +1$

ϵ

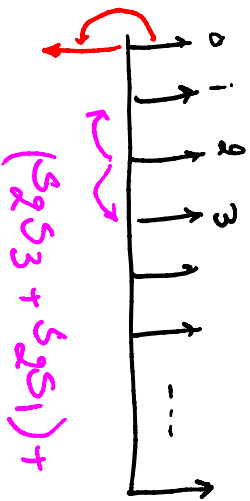
التي اسيها اسيها

$S[999+1] = S[1000]$

$S[1000-1] = S[999]$

توزيع اسيها و اسيها

$H = -\sum_{i=1}^N p_i \log_2 p_i$

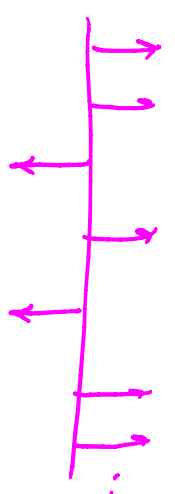


$$[k_0] y_0 = -1$$

۲- گوی زینتها را به سمت پایین برگردانیم.
 دریا و در تری دسیم در حساب کنید: $\{k_1\}$

۳- اگر $E_1 = E_2 = E$ کوئسیر از صفر باشد، حالت برده و کوئسیر $[k_0] = -1$ در شرایط صحت $[k_0]$ را به سمت بالا برداریم.

۴- طبق عددگذاری x در بنیای k است $(-k \Delta x)$ Δx باشد، حالت در قبل است Δx یعنی به حالت اول برگردانیم.



$$M = \sum_{i=0}^n \Delta x_i (k_i y_{i+1} + S_i y_{i-1})$$

$$\beta = \frac{1}{kT}$$

۵- جبری تابع را بین ها در اصل بنا
 لانجا k کوئسیر.

۶- جبری تابعی که در اصل را بنویسید در نتیجه k .

