

حله جابجیم حرکت ذره در میدان E, B موازی بقایا ← تکانه خطی
 بتانین و نقاطی قابل ← با باریار
 زاویه ای ← زاویه ای
 انرژی ← انرژی
 بی تفاوت ← بی تفاوت

مثال: ذره ای به جرم m با بار الکتریکی q در میدان مغناطیسی ثابت حرکت می کند. معادله میر ذره را بیابید.

$\vec{B} = B \hat{k}$ $\vec{F} = m\vec{a}$; $\vec{F} = q(\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B})$

$\vec{v} = \dot{x} \hat{i} + \dot{y} \hat{j} + \dot{z} \hat{k}$

$\vec{F} = q(\dot{x} \hat{i} + \dot{y} \hat{j} + \dot{z} \hat{k}) \times (B \hat{k}) = q(\dot{x} \hat{i} \times \hat{k} + \dot{y} \hat{j} \times \hat{k} + \dot{z} \hat{k} \times \hat{k}) B$

$\Rightarrow \vec{F} = qB(-\dot{x} \hat{j} + \dot{y} \hat{i}) = m(\ddot{x} \hat{i} + \ddot{y} \hat{j} + \ddot{z} \hat{k})$

$\rightarrow \begin{cases} -qB\dot{x} = m\ddot{y} \rightarrow \ddot{y} = -\frac{qB}{m}\dot{x} & ; qB/m = \alpha \\ qB\dot{y} = m\ddot{x} \Rightarrow \ddot{x} = \alpha\dot{y} \\ 0 = m\ddot{z} \Rightarrow \ddot{z} = 0 \Rightarrow \dot{z} = \text{ثابت} = v_{0z} \Rightarrow z = v_{0z}t + z_0 \end{cases}$

$\Rightarrow \begin{cases} \ddot{y} = -\alpha\dot{x} \xrightarrow{\text{مشتق}} \ddot{y} = -\alpha\ddot{y} \Rightarrow \ddot{y} = -\alpha^2\dot{y} \rightarrow \dot{y} = -\alpha^2 y \\ \ddot{x} = \alpha\dot{y} \end{cases} \Rightarrow y = A \cos \alpha t + B \sin \alpha t + y_0$

به صورت مرتب: $x = A' \cos \alpha t + B' \sin \alpha t + x_0$

$\dot{y} = -A\alpha \sin \alpha t + B\alpha \cos \alpha t$

$\dot{x} = -A'\alpha \sin \alpha t + B'\alpha \cos \alpha t \rightarrow \ddot{x} = -A'\alpha^2 \cos \alpha t - B'\alpha^2 \sin \alpha t$

①: $-A'\alpha^2 \cos \alpha t - B'\alpha^2 \sin \alpha t = -A\alpha^2 \sin \alpha t + B\alpha^2 \cos \alpha t$

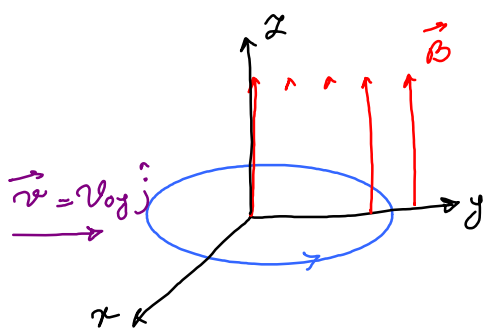
$a_1 x + a_2 x^2 = 0 \Rightarrow a_1 = a_2 = 0$

$a_1 x + a_2 y = 0, y = 2x \Rightarrow a_1 x + a_2 \times 2x = 0 \Rightarrow a_1 = -2a_2$

اگر توابع f_1, f_2, \dots, f_n توابع مستقل خطی باشند و داشته باشیم:

$a_1 f_1 + a_2 f_2 + \dots + a_n f_n = 0 \Rightarrow a_1 = a_2 = \dots = a_n = 0$

در نتیجه: $A' = -B, B' = A \Rightarrow \begin{cases} x - x_0 = -B \cos \alpha t + A \sin \alpha t \\ y - y_0 = A \cos \alpha t + B \sin \alpha t \\ z - z_0 = v_{0z} t \end{cases}$



شرط اولیه: $t=0 : \vec{v} = v_{0y} \hat{j}$

$z = z_0 \leftarrow v_{0z} = 0$

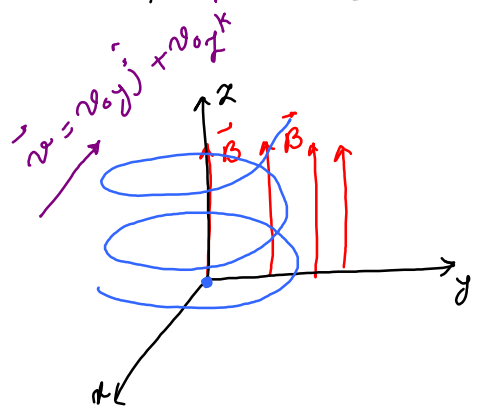
②: $t=0 : v_{0y} = B\alpha \Rightarrow B = \frac{v_{0y}}{\alpha}$

③: $t=0 : v_{0x} = 0 = A\alpha \Rightarrow A = 0$

$$\begin{cases} x - x_0 = \frac{-v_{0y}}{\alpha} \cos \alpha t \\ y - y_0 = \frac{v_{0y}}{\alpha} \sin \alpha t \\ z - z_0 = 0 \end{cases} \Rightarrow (x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 = \frac{v_{0y}^2}{\alpha^2} \cos^2 \alpha t + \frac{v_{0y}^2}{\alpha^2} \sin^2 \alpha t$$

$$\Rightarrow (x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 = \frac{v_{0y}^2}{\alpha^2} = \frac{v_{0y}^2 m^2}{q^2 B^2}$$

معادله یک دایره است به مرکز x_0, y_0 و شعاع $\frac{v_{0y}}{\alpha}$ که شعاع با جرم نسبت مستقیم و با بار q و B نسبت عکس دارد.



شرط اولیه: $\vec{v}_0 = v_{0y} \hat{j} + v_{0z} \hat{k}$

تفاوت در معادله چیست؟ است: $z - z_0 = v_{0z} t$

زره در صفحه x, y می چرخد و عبوری محور z بالای ورود حرکت می کند.

تمرین ۲۱: فرض کنید زره در لحظه اول دارای سرعت اولیه در جهت x هم باشد، میزود چه تغییری کند؟

$$\begin{cases} x - x_0 = -\frac{v_{0y}}{\alpha} \cos \alpha t + \frac{v_{0x}}{\alpha} \sin \alpha t \\ y - y_0 = \frac{v_{0x}}{\alpha} \cos \alpha t + \frac{v_{0y}}{\alpha} \sin \alpha t \\ z - z_0 = v_{0z} t \end{cases}$$

③: $t=0 : v_{0x} = A\alpha \Rightarrow A = \frac{v_{0x}}{\alpha}$

②: $t=0 : v_{0y} = B\alpha \Rightarrow B = \frac{v_{0y}}{\alpha}$

$$\Rightarrow (x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 = \frac{v_{0y}^2 + v_{0x}^2}{\alpha^2} \rightarrow \text{تفاوتی این است که شعاع دایره}$$

بیا مارج به صورت $\sqrt{\frac{v_{0x}^2 + v_{0y}^2}{\alpha^2}}$ تغییر می کند.

قوانین بقا یا پایستگی

۱) بقای تکانه خطی: اگر برآیند نیروهای خارجی وارد یک ذره صفر باشد، تکانه خطی ذره پایسته است.

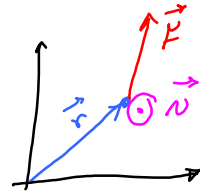
۱: یک جهت دلخواه ثابت نسبت به زمان \hat{s} فرض کنیم نیروی جهت \hat{s} صفر باشد $\vec{F} \cdot \hat{s} = 0 \rightarrow$

مستقیم جهت \hat{s} ثابت است \rightarrow ثابت $\vec{p} \cdot \hat{s} = 0 \Rightarrow \dot{\vec{p}} \cdot \hat{s} = 0 \Rightarrow \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \dot{\vec{p}} \Rightarrow$ قانون دوم: $\vec{F} \cdot \hat{s} = 0$

اگر نیرو در یک جهت وجود نداشته باشد، تکانه حتماً آن جهت پایسته است.

۲: بقای تکانه زاویه‌ای: اگر \vec{L} و \vec{r} و \vec{p} و \vec{F} در یک صفحه قرار بگیرند، تکانه زاویه‌ای زره پایسته است.

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} \leftrightarrow \vec{N} = \frac{d\vec{L}}{dt}; \quad \vec{N} = \vec{r} \times \vec{F}$$



$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$$

$$\dot{\vec{L}} = \dot{\vec{r}} \times \vec{p} + \vec{r} \times \dot{\vec{p}} = \vec{r} \times \vec{F} = \vec{N} \quad \checkmark$$

$\dot{\vec{L}} = 0 \Rightarrow \vec{L} = \text{ثابت}$

۳: بقای انرژی:

$$W = \int_1^2 \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

الف - یک ذره از نقطه ۱ به نقطه ۲ تحت نیروی \vec{F} جابجایی شود و در آن جابجایی سرعت آن از \vec{v}_1 به \vec{v}_2 تغییر کند.

$$= \int_1^2 m \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot \left(\frac{d\vec{r}}{dt}\right) dt = \int_1^2 m \left(\frac{d\vec{v}}{dt} dt\right) \cdot \vec{v}$$

$$W = m \int_1^2 \vec{v} \cdot d\vec{v} = \frac{1}{2} m v_2^2 \Big|_1^2 \quad T \equiv \frac{1}{2} m v^2$$

$$\Rightarrow W = \frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2 = T_2 - T_1 = \Delta T$$

ب - فرض کنید ذره از نقطه ۱ به نقطه ۲ جابجایی شود اما سرعت آن تغییر نمی‌کند.

نیروی مورد نظر یک نیروی پایسته است: (۱) کارهای پایسته هرگاه پایسته است.

۲ " " " به نقاط ابتدایی و انتهایی می‌روند است.

۳ اگر $\vec{\nabla} \times \vec{F} = 0 \rightarrow$ نیروی \vec{F} پایسته است \leftarrow انرژی پتانسیل $\vec{F} = -\vec{\nabla} U$

یادآوری:

$$\vec{\nabla} = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z}\right) = \hat{i} \frac{\partial}{\partial x} + \hat{j} \frac{\partial}{\partial y} + \hat{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

$$\vec{\nabla} U = \frac{\partial U}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial U}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial U}{\partial z} \hat{k} = \sum_{i=1}^3 \frac{\partial U}{\partial x_i} \hat{e}_i \rightarrow \text{بکار}$$

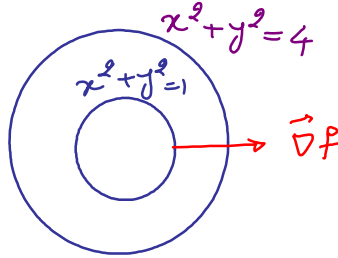
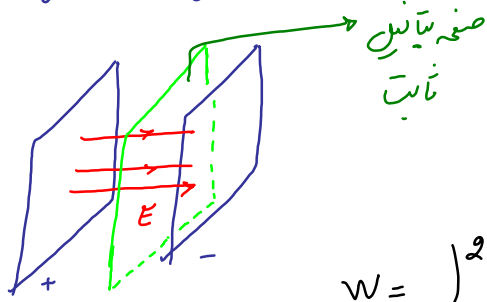
تعمیرات: $\vec{\nabla} \cdot \vec{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z} = \sum_{i=1}^3 \frac{\partial A_i}{\partial x_i}$

کرن: $\vec{\nabla} \times \vec{A} = \left(\frac{\partial A_y}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial y}\right) \hat{i} + \left(\frac{\partial A_z}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial z}\right) \hat{j} + \left(\frac{\partial A_x}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial x}\right) \hat{k}$

$\rightarrow (\vec{\nabla} \times \vec{A})_i = \epsilon_{ijk} \partial_j A_k$

$\vec{\nabla} \times \vec{\nabla} U = 0 \rightarrow$ کرن هر گز بیان صفر است $\Rightarrow \vec{\nabla} \times \vec{A} = 0 \Rightarrow \vec{A} = \vec{\nabla} U$

$f(x,y) = x^2 + y^2 = R^2$



گرادین یک تابع به صفحات تابع ثابت عمود است و در جهت افزایش تابع است.

کرنی گزیم به حل ما نه:

$W = \int_1^2 \vec{F} \cdot d\vec{r} = - \int_1^2 \vec{\nabla} U \cdot d\vec{r} = - \int_1^2 dU$
 $dU = \frac{\partial U}{\partial x} dx + \frac{\partial U}{\partial y} dy + \frac{\partial U}{\partial z} dz$

$\Rightarrow W = -(U_2 - U_1) = -DU$

حالت را ف د ب را ترکیب می کنیم:

$\vec{\nabla}(U + \text{ثابت}) = \vec{\nabla} U = -\vec{F}$

انرژی مکانیکی: $E = T + U$

$dE = dT + dU$

حال به بحث باقی انرژی مکانیکی می رسیم:

$\frac{dE}{dt} = \frac{dT}{dt} + \frac{dU}{dt}$

$\int \vec{F} \cdot d\vec{r} = \frac{1}{2} m v^2 = T \Rightarrow \vec{F} \cdot d\vec{r} = dT \Rightarrow \vec{F} \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dT}{dt} \Rightarrow \frac{dT}{dt} = \vec{F} \cdot \dot{\vec{r}}$

$U = U(x, y, z, t) = U(x_i, t) \Rightarrow \frac{dU}{dt} = \frac{\partial U}{\partial t} + \frac{\partial U}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial U}{\partial y} \frac{dy}{dt} + \frac{\partial U}{\partial z} \frac{dz}{dt}$

$\sum_{i=1}^3 \frac{\partial U}{\partial x_i} \frac{dx_i}{dt}$

مولفه آ آ م برابر گزیم

$\Rightarrow \frac{dU}{dt} = \frac{\partial U}{\partial t} + \sum_{i=1}^3 (\vec{\nabla} U)_i \dot{x}_i = \frac{\partial U}{\partial t} + \vec{\nabla} U \cdot \dot{\vec{r}}$

یادآوری: $\vec{A} \cdot \vec{B} = \sum A_i B_i$

$\Rightarrow \frac{dE}{dt} = \vec{F} \cdot \dot{\vec{r}} + \frac{\partial U}{\partial t} - \vec{F} \cdot \dot{\vec{r}} = \frac{\partial U}{\partial t}$

اگر $\frac{\partial U}{\partial t} = 0 \leftarrow U$ وابسته به صریح زمانی نداشته باشد، انرژی مکانیکی کل پایسته است.

$\frac{\partial U}{\partial t} = 0 \Rightarrow dE/dt = 0 \Rightarrow E = \text{تایده}$

انرژی و معادله حرکت

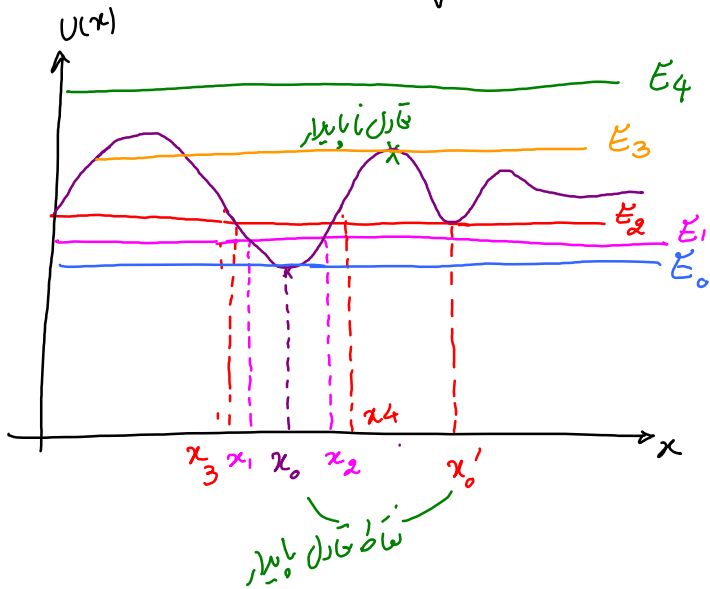
$E = T + U(x) \Rightarrow T = \frac{1}{2} m v^2 = E - U(x)$

$\Rightarrow v = \mp \sqrt{\frac{2}{m} (E - U(x))} = dx/dt \Rightarrow \int_{t_0}^t dt = \mp \int_{x_0}^x \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m} (E - U(x))}}$

$\Rightarrow t - t_0 = \mp \int_{x_0}^x \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m} (E - U(x))}}$

با داشتن شکل $U(x)$ می‌توان اشکال را حل کرد و معادله حرکت را یافت.

تایده و نقاط تعادل



$E = T + U$

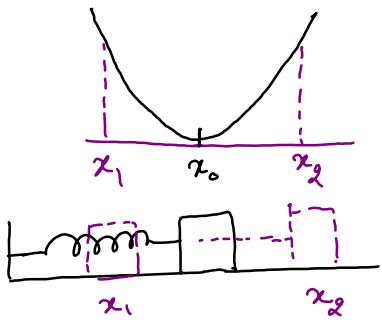
اگر $E = U \Rightarrow T = 0$

امکان ندارد $U > E \Rightarrow T < 0$ → ممنوع کلاسیکی داریم.

$E = E_0$: ذره در نقطه x_0 ساکن است.

$E = E_1$: در نقطه x_1 و x_2 نقاط برگشت هستند: $T = 0$ یعنی در این نقاط ذره می‌تواند ساکن شود و ذره حرکت

مقتدی بین دو نقطه برگشت x_1 و x_2 دارد.



$E = E_4$: حرکت مقتدی بین نقاط x_3 و x_4 وجود دارد یا ذره می‌تواند در حالت سکون

در نقطه x_0 وجود داشته باشد. ذره نمی‌تواند از ناحیه بین x_3 و x_4 به نقطه x_0 برود چون باید از ناحیه

ممنوع کلاسیکی عبور کند که غیر ممکن است.

محب ریاضت تعادل:

تسوية : $f(x+\epsilon) = f(x) + \epsilon f'(x) + \frac{\epsilon^2}{2!} f''(x) + \dots$

تساوي را حول نقطة تعادل x_0 : $U(x) = U(x_0) + (x-x_0) \frac{dU}{dx} \Big|_{x_0} + \frac{1}{2!} (x-x_0)^2 \frac{d^2U}{dx^2} \Big|_{x_0} + \dots$
 $\epsilon = x - x_0$

علامه اول : مقدار تساوي در نقطه x_0 ← صفر انتخاب کنیم (مبدأ تساوي)

علامه دوم : نقطه x_0 نقطه تعادل است پس $f(x_0) = 0 \iff \frac{dU}{dx} \Big|_{x_0} = 0$

$\Rightarrow U(x) \approx \frac{1}{2} \frac{d^2U}{dx^2} \Big|_{x_0} (x-x_0)^2$

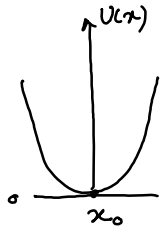
حال از روی علامت مشتق دوم می توانیم متوجه شویم که آیا

نقطه x_0 نقطه تعادل پایدار است و یا ناپایدار

اگر x_0 نقطه تعادل پایدار باشد داریم :

پس تساوي نقاط اطراف x_0 حتماً مثبت است پس

$\frac{d^2U}{dx^2} > 0$



پس تساوي نقاط اطراف x_0 حتماً منفی است ، پس :

$\frac{d^2U}{dx^2} < 0$



اگر x_0 نقطه تعادل ناپایدار باشد ، داریم :

اگر مشتق دوم برابر صفر باشد ، باید بقیه محلات تساوي را بررسی کنیم (مشتق دوم - بالاتر) در صورتی که تمامی مشتق ها برابر

صفر باشد ، می توان گفت ، x_0 نقطه تعادل بی تفاوت است .